**Arreglos en Ruby**

Código

|  |
| --- |
| arr = (1..200).to\_a  puts "De los numeros del 1 al 200 listaré los números"  puts "divisibles por"  str = gets.chomp  divi = str.to\_i  for el in arr  if el % divi == 0 then # imprime solo los elementos divisibles por el numero ingresado  print "#{el} "  end  end  arr.each { |ind| print ind } |

**Descripción**

Los arreglos son estructuras de datos extremadamente útiles. Son vectores o matrices de un dato determinado, los que se guardarán en la memoria en un orden determinado, de tal manera que puedan ser recorridos de manera sistemática y ordenada.

**Reflexión**

Encontré muy poderosa la forma de trabajar los arreglos en Ruby. Tiene una forma de almacenar datos muy dúctil. Un elemento de un arreglo puede contener cualquier tipo de datos (incluso otro arreglo). Respecto a los arreglos bidimensionales, en lo personal prefiero trabajar con la gema matrix. Siempre me he sentido mas cómodo con matrices que con arreglos de arreglos.